# Idea king

1：大于百分之90正确率的样本不进行惩罚，标签平滑的思想是削弱0-1防止过拟合。(低于百分之90往90偏)

1. 蒸馏学习中的特征迁移策略（attention transfer）（希望有人能写个keras形式的注意力层。）
2. 概率图与多任务的结合。事件检测有引入了大量的节点，与特征。
3. 联想图片。。补全图片，感觉和语义分割有些关系。
4. 变分推断计算期望的导数时可以

从频率的角度，叠加的大小可以是概率的大小，只需要对应放大的步长。

因为在足够大的样本下个数大致成比例，如果能

6尽可能考虑原有数据就可以塑造的问题（缺省。。）.而不是额外的特征。除非可以推断隐变量。

7神网能gibbs采样吗？

8神网非显示的对概率建模可以做到吗？（输入随机时可做。）

输入确定时，输出如何非显式的随机？

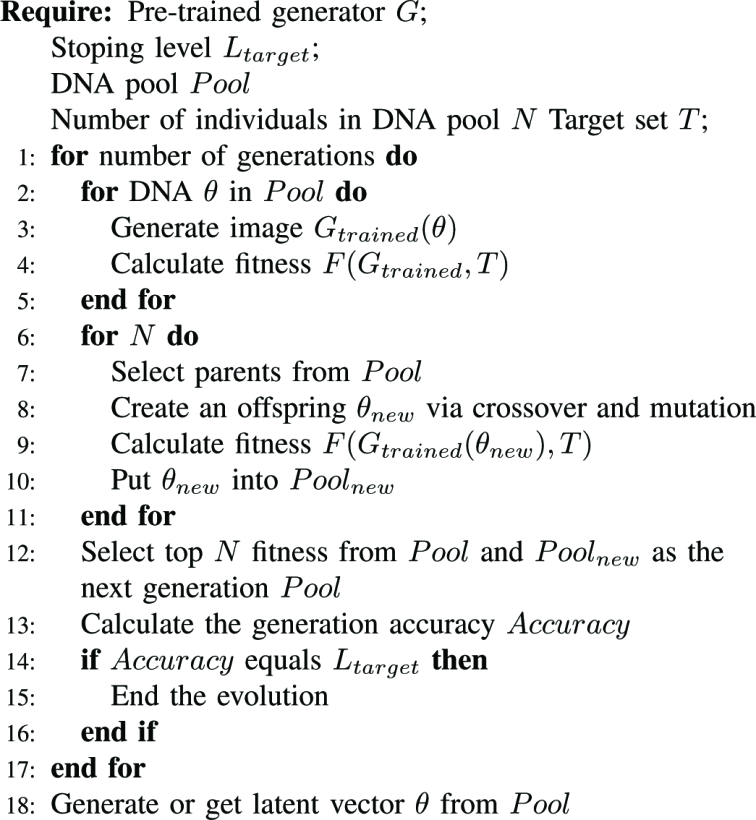
1. 非自编码式的推断生成网络。
2. 多任务的图模型，或者考虑关系的图模型，显变量用规则的方法生成。
3. 转换图结构才能构建大差异，以推断是否有关系。
4. 输入敏感翻译。大多数翻译会尝试通用模型，而部分时候用户可能会有一些自己想定义的东西，尤其是论文里。
5. 常识，多任务。‘
6. Numgcn,图神经网络与bert
7. 看gagan有感而言：也许可以放到文字领域去。

李明希瑞，他们有很多篇高等级会议的论文都是关于生成对抗网络的，而文字领域的gan网络目前还不成熟。说来最近大型语言预训练网络出来了这么多也许文本生成有更高的基线了。

文本生成现在最关心的是对话系统。其次是摘要生成。这些的输入都是明确定义的变量，而非图片生成中的隐变量。

不过类别要求式的还是有迹可循。

生成类的任务都相对取巧一点。



16：神经元尽可能多，万能近似。

17：属性混淆的可能性（人鼻子，狗鼻子）用gcn去解决。

18：gan的分类器往往生成时没用上，其实是可以用上的。只输出真实图片。

19之前一直觉得直接假设分布表达能力太有限了。。（线性）组合式的也许更好。

1. 网页翻译的排版太诟病了。。
2. Cca，多变量情况下：如像素一大堆的图，数据库涉及很多属性，映射X和Y，原始是拿knn做，在映射空间相对连续，最近零，等值相加求平均，欧氏距离加权，自己设的加权，等值效果最好。。。（1）想法：权重靠学习。（2）编码方式，数据库查询计划的编码。粗浅编码=》映射后的编码作为x，用cca学到的映射（核矩阵形式）编码
3. Plan structure tree用tree lstm
4. Wikisql目前完全和同一个数据库相关，无法迁移（尤其是如果两个表的结构不同但属性相似时）。Gcn编码，语言层，多表。多表关联。可迁移性。语言层，seq2sql检测in和where。迁移学习增加商用性。模糊查询基本做不到（模糊度），列。。假执行一次看对不对，再encode，错误词修正。强化学习（听说rl做nlp是大忌）
5. Emotion-reason
6. 既然有核回归那么就有核感知机，那么就有核网络。只是核网络中间层的辅助输出得格外推。理论上来讲只要和距离（内积），线性变换有关就可以往核方法上靠。不过一层的是已有的方法，比如径向基网络。
7. 分形网络，玄过头了。。
8. 群（加法），域（乘法）（向量域，或者说向量空间），环（除法）（矩阵环）。向量空间，希尔伯特空间（内积乘完后是不封闭的。会投到R里去。）。说到底有运算对于搭建结构的神经网络是